

## Questionnaire N°1 - Distribution à l'inscription, remise au jeu N°1

*Consignes : Veuillez inscrire votre (ou vos) réponse(s) dans les cadres. 2 points par question.*

1. « Culture ». Donnez le nom des personnages de BD ci-dessous, ainsi que le nom de la BD.



--	--	--	--

2. « Régional ». La randonnée passe à proximité de la borne 105, point tri-frontière (aussi appelé tripoint) déjà cité au XVI<sup>ème</sup> siècle et peut-être contemporain de Saint-Remacle lui-même. Quel autre nom porte aussi cet endroit (nom inspiré de la forme de la pierre gisant à cet endroit) ? A l'époque de l'Ancien Régime, comment s'appelaient les trois territoires qui se rejoignaient à cette borne ? Et aujourd'hui, comment s'appellent les trois communes qui se rejoignent à cette borne ?

--	--	--

3. « Divertissement, chiffres et lettres ». Parmi les chiffres romains suivants, lequel n'est pas correct ? X, XXI, XXXI, LX, LXXXVI, LL, CDXCVI ?

--

4. « Rallye de Logbiermé ». Le gîte dans lequel se déroule (presque) chaque année le rallye a récemment subi quelques transformations. Combien de personnes peut-il accueillir maintenant (nombre de lits) ?

--

5. « Observation du parcours ». Quelle est la taille respective des deux parcelles à vendre près de chez Micha (première maison à droite après avoir entamé la montée de Logbiermé) ?

--

## Questionnaire N°2 - Distribution au jeu N°1, remise au jeu N°2

*Consignes : Veuillez inscrire votre (ou vos) réponses dans les cadres. 2 points par question.*

**1. « Culture ».** Dans quel film peut-on entendre les répliques suivantes ? « - Ca rentrera jamais. - Mais si, il faut que tu sois bien détendu. Ca passera tout seul. »

--

**2. « Régional ».** Donnez le nom des châteaux dont les ruines apparaissent ci-dessous (dans un rayon d'une quarantaine de kilomètres autour de Logbiermé).



1



2



3



4

--	--	--	--

**3. « Divertissement, chiffres et lettres ».** Si  $x^2 + y^2 = 42$  et  $x + y = 8$ , que vaut  $xy$  (niveau 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> secondaire).

--

**4. « Rallye de Logbiermé ».** Quelles personnalités se sont mariées le même jour que les organisateurs Floriane & Kris ?

--

**5. « Observation du parcours ».** En montant le village de Logbiermé, vous avez pu observer deux boîtes aux lettres originales, à quoi ressemblaient-elles ?

--	--

**Questionnaire N°3 - Distribution au jeu N°2, remise au jeu N°3**

Consignes : Veuillez inscrire votre (ou vos) réponses dans les cadres. 2 points par question.

1. « Culture ». Citez dans le bon ordre les pays dont la silhouette est reproduite ci-dessous (l'échelle n'est pas respectée).



2. « Régional ». Un artiste de Vielsalm, aujourd'hui décédé, a participé à la réalisation du monument dédié aux victimes de la guerre 40-45 dans le parc communal de Vielsalm ? Qui était cet artiste ?

3. « Divertissement, chiffres et lettres ». Dans la grille suivante, combien de villages de la commune de Trois-Ponts retrouve-t-on (horizontalement, verticalement et en diagonale, à l'endroit ou à l'envers) ? Et quel mot peut être formé avec les lettres inutilisées à la fin ? Attention, si le nom d'un village est en partie formé par le nom d'un autre village, il ne peut pas compter pour ce dernier (par exemple, un village intitulé Sprimont ne pourrait pas compter pour un village intitulé Mont).

H	A	U	T	E	B	O	D	E	U	X	S	Nombre de villages :  17
E	S	S	O	F	E	D	T	N	O	M	E	
N	S	T	N	O	P	S	I	O	R	T	U	
R	O	C	H	E	L	I	N	V	A	L	Q	
I	X	U	E	N	I	P	S	L	O	E	C	
M	U	B	E	R	G	E	V	A	L	N	A	
O	A	G	E	L	L	I	V	U	E	N	J	Mot formé avec lettres inutilisées :  Logbiermé
U	V	B	I	B	E	S	S	O	F	A	T	
L	A	V	N	A	R	E	N	N	A	W	N	
I	L	T	N	O	M	U	N	E	H	E	I	
N	R	M	E	T	N	O	M	O	S	I	A	
B	A	S	S	E	B	O	D	E	U	X	S	

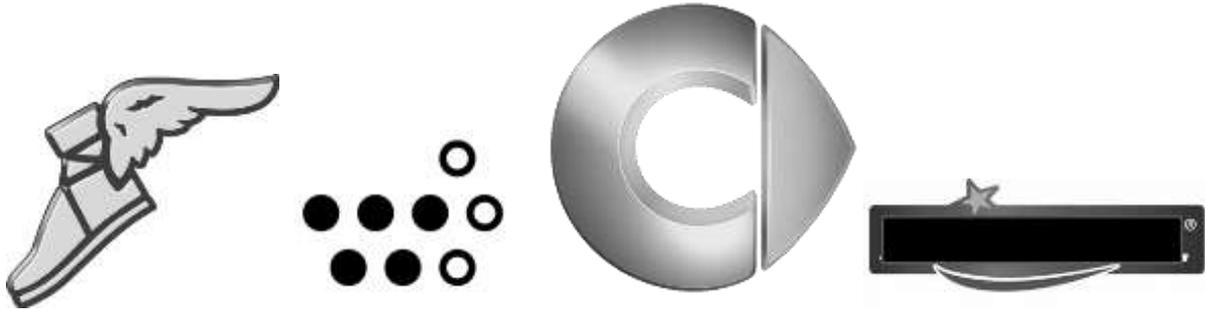
4. « Rallye de Logbiermé ». Pourquoi a-t-on mis Arnaud avec Arne au jeu d'eau ?

5. « Observation du parcours ». Sur votre parcours entre le second et le troisième jeu, vous pouvez observer un énorme épicea sur votre gauche, estimez sa circonférence à 20 cm. près.

**Questionnaire N°4 - Distribution au jeu N°3, remise au jeu N°4**

*Consignes : Veuillez inscrire votre (ou vos) réponses dans les cadres. 2 points par question.*

1. « Culture ». Citez dans le bon ordre les marques/organismes dont une partie du logo se trouve ci-dessous (pour le dernier logo, la marque a été cachée avec un rectangle noir).



--	--	--	--

2. « Régional ». La randonnée emprunte une partie du Grand Chemin du Luxembourg, une voie commerciale autrefois importante. Son utilisation lui a valu de nombreuses appellations, donnez-en au moins quatre.

3. « Divertissement, chiffres et lettres ». Je suis un nombre non nul à 4 chiffres. Je suis divisible par 20. Mon troisième chiffre est le tiers de mon second chiffre. Mon premier chiffre est le double de mon troisième chiffre. Quel nombre suis-je ?

4. « Rallye de Logbiermé ». Citez le prénom d'au moins 8 organisateurs.

5. « Observation du parcours ». Entre le premier et le second jeu, vous avez pu voir une pancarte avec le texte suivant : « Propriété et voirie privées. Accès et circulation interdits ». Il était aussi traduit en néerlandais, quelle est cette traduction (1 point pour la phrase correcte, 1 point si en plus l'orthographe est correcte) ?

**Questionnaire N°5 - Distribution au jeu N°4, remise au jeu N°5**

*Consignes : Veuillez inscrire votre (ou vos) réponses dans les cadres. 2 points par question.*

1. « Culture ». Le nom de la place du 20 août a-t-il été attribué à cette place avant l'arrivée de l'Université de Liège, ou après ?

2. « Régional ». Qu'est-ce aujourd'hui ?



3. « Divertissement, chiffres et lettres ». Si je récupère de l'eau de pluie sur 10 mètres carré et que mon pluviomètre indique 5 mm, combien de litres d'eau ai-je récupéré ?

4. « Rallye de Logbiermé ». Au périmètre de quelle forme géométrique font référence les organisateurs du dernier jeu, le jeu de mémoire ? Et pourquoi ?

5. « Observation du parcours ». Combien de fois a-t-on changé de commune durant la balade ? Et combien de fois a-t-on changé de province ?

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

**Questionnaire N°6 - Distribution au jeu N°5, remise à l'arrivée**

1. *Consignes : Réalisez un calligramme en vous inspirant du rallye, du village de Logbiermé, de la nature ou de tout autre thème qui vous plaira.*

2. *Sur une échelle de 1 à 10, à combien évalueriez-vous la difficulté du questionnaire ?*

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

3. *Avez-vous des remarques et suggestions sur le Rallye ?*